Audio 53. Adivinanzas

Generado por IA — Nueva Escuela Mexicana Digital

Flashcards

PREGUNTA

Adivina esto: niño es carrizio cuando lo tiran y cuando cae es pierda. ¿Qué es?

RESPUESTA

La sarteneja.

PREGUNTA

Adivina esto: niño le quitan los dientes para comérselo y cuando se acaba lo queman. ¿Qué es?

RESPUESTA

La mazorca.

PREGUNTA

Adivina esto: niño alrededor es madera, su centro es carne. ¿Qué es?

RESPUESTA

El gallinero.

PREGUNTA

Adivina esto: niño un sombrero, cuatro cargadores lo traen en la cabeza. ¿Qué es?

RESPUESTA

Los pilares de la casa.

PREGUNTA

Adivina esto: niño tengo cabello y no soy persona, tengo dientes y no soy peine. ¿Qué es?

RESPUESTA

El elote.

PREGUNTA

Adivina esto: niño está hincado en la milpa golpeándose el pecho. ¿Qué es?

RESPUESTA

Las matas de elote dobladas.

PREGUNTA

Adivina esto: niño blanco por el frente y negro por la espalda. ¿Qué es?

RESPUESTA

El comal.

PREGUNTA

Adivina esto: niño por la espalda llama. ¿Qué es?

RESPUESTA

La cosecha de maíz.

PREGUNTA

Adivina esto: niño golpea la barriga y saca la mano. ¿Qué es?

RESPUESTA

El colador.

PREGUNTA

Adivina esto: niño el frente es la espalda y la espalda es el frente. ¿Qué es?

RESPUESTA

La hamaca.

Resumen: Adivinanzas y Trabalenguas para el Aprendizaje y la Diversión

Nivel: primaria

- Se presentan diez adivinanzas tradicionales que fomentan el pensamiento lógico y la creatividad, con temas relacionados con objetos cotidianos y elementos de la naturaleza.
- Cada adivinanza incluye una descripción en forma de enigma y su respuesta, recopiladas por diferentes personas, lo que refleja una diversidad cultural y lingüística.
- Se sugiere una actividad grupal donde los participantes resuelvan las adivinanzas en equipos, distribuyéndolas al azar y representándolas con mímica para fomentar el trabajo en equipo y la expresión corporal.
- La dinámica puede realizarse en varias sesiones y culmina con una reflexión grupal sobre las respuestas y la experiencia compartida.
- El contenido está diseñado para ser educativo y entretenido, promoviendo habilidades como la resolución de problemas, la comunicación y la colaboración.

Mapa Conceptual

Audio 53: Adivinanzas

Tipos de adivinanzas

Primera: Niño es carrizio cuando lo tiran y cuando cae es pierda (sarteneja)

Segunda: Niño le quitan los dientes para comerse lo y cuando se acaba lo queman (mazorca)

Tercera: Niño alrededor es madera su centro es carne (gallinero)

- Cuarta: Niño un sombrero cuatro cargadores lo traen en la cabeza (pilares de la casa)
- Quinta: Niño tengo cabello y no soy persona tengo dientes y no soy peines (elote)
- Sexta: Niño está nincado en la milpa golpeándose el pecho (matas de elote dobladas)
- Séptima: Niño blanco por el frente negro por la espalda (comal)
- Octava: Niño por la espalda llama (cosecha de maíz)
- Novena: Niño golpe té a la barriga y saca la mano (colador)
- Décima: Niño el frente es la espalda y la espalda es el frente (hamaca)

Dinámica grupal

- Distribuir adivinanzas al azar y en secreto
- Representar adivinanzas con mímica (1-2 por equipo)
- Realizar varias sesiones en distintos momentos
- Comentar la experiencia al final

Recopiladores de adivinanzas

- Loida Mnawhatsip
- Abima el Chuk Chuk
- Manuela Tu Spot
- Alberto Puk Cajum
- Irmapetch Jam
- María Silvia Copchap
- Concepción Se Tina Marín
- Bonifacia Pop Puk
- Gladiscanto Beltran

Propósito educativo

- Desarrollar habilidades de pensamiento lógico
- Fomentar el trabajo en equipo
- Promover la creatividad y expresión corporal
- Facilitar el aprendizaje lúdico

Evaluación de dificultad

- Identificar adivinanzas difíciles de responder
- Analizar cuáles fueron más fáciles o complejas
- Reflexionar sobre el proceso de resolución