Cómo hacer un taumátropo

Generado por IA — Nueva Escuela Mexicana Digital

Flashcards

PREGUNTA

¿Qué es un taumatropo?

RESPUESTA

Es un juguete óptico del siglo XIX que demuestra la persistencia de la visión, donde el cerebro combina imágenes en movimiento para crear la ilusión de que se fusionan.

PREGUNTA

¿Qué materiales necesitas para hacer un taumatropo?

RESPUESTA

Cartulina, tijeras, lápiz y colores, pegamento, hilo o palitos.

PREGUNTA

¿Cuál es el primer paso para hacer un taumatropo?

RESPUESTA

Recorta dos círculos iguales de aproximadamente 8 cm de diámetro.

PREGUNTA

¿Qué tipo de imágenes debes dibujar en los círculos del taumatropo?

RESPUESTA

Imágenes complementarias, como un pájaro y una jaula, una en cada círculo.

PREGUNTA

¿Cómo se ensamblan los círculos del taumatropo?

RESPUESTA

Pega los círculos espalda con espalda, cuidando que las imágenes queden opuestas.

PREGUNTA

¿Qué se debe añadir al taumatropo para poder girarlo?

RESPUESTA

Hilo o palitos.

PREGUNTA

¿Cómo funciona el taumatropo una vez terminado?

RESPUESTA

Gira el taumatropo entre tus dedos y observa cómo las imágenes parecen unirse.

PREGUNTA

¿Qué principio óptico demuestra el taumatropo?

RESPUESTA

La persistencia de la visión, donde el cerebro combina imágenes en movimiento.

PREGUNTA

¿Qué ejemplos de imágenes complementarias puedes usar en un taumatropo?

RESPUESTA

Un pájaro y una jaula, un pez y una pecera, o un sol y una nube.

PREGUNTA

¿Qué institución educativa aparece en la guía del taumatropo?

RESPUESTA

La Secretaría de Educación Pública y Aprende.mx.

Resumen: Construye tu propio taumatropo: Un juguete óptico del siglo XIX

Nivel: primaria

- El taumatropo es un juguete óptico que demuestra la persistencia de la visión, un fenómeno donde el cerebro fusiona imágenes en movimiento.
- Para construirlo, se necesitan materiales simples como cartulina, tijeras, lápices, pegamento y hilo o palitos.
- El proceso incluye recortar dos círculos, dibujar imágenes complementarias (como un pájaro y una jaula), pegarlas y añadir un mecanismo para girarlo.
- Al girar el taumatropo, las imágenes parecen combinarse, creando una ilusión óptica educativa y divertida.
- Este proyecto fomenta la creatividad y enseña principios básicos de óptica y percepción visual.

Mapa Conceptual

Cómo hacer un taumatropo

Materiales

Cartulina | Tijeras | Lápiz y colores | Pegamento | Hilo o palitos

Pasos

- Recorta dos círculos iguales (aprox. 8 cm)
- Dibuja imágenes complementarias (pájaro y jaula)
- Pega los círculos espalda con espalda
- Añade hilo o palitos para girarlo
- Gira el taumatropo y observa la ilusión

¿Qué es un taumatropo?

- Juguete óptico del siglo XIX
- Demuestra la persistencia de la visión
- El cerebro combina imágenes en movimiento
- Crea la ilusión de imágenes fusionadas

Uso del taumatropo

- Sujeta el taumatropo con las manos
- Gira rápidamente entre los dedos
- Observa cómo las imágenes parecen unirse

Carácter educativo

- Diseño colorido e ilustrativo
- Incluye logotipos de la SEP y Aprende.mx
- Fomenta el aprendizaje visual y manual